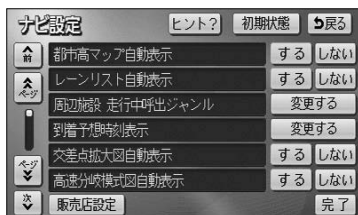


ナビ設定を行うには

利用状況に応じてナビゲーションの各種の設定を変えることができます。
よく使う機能を設定しておくくと便利です。

1 ナビ設定を行うには



- (1) 設定画面（P.2-8参照）で **ナビ設定** にタッチします。
- (2) リストの項目を動かして（P.2-9参照）各機能の設定を行います。
 - 各項目の設定内容については、P.4-2の **2** を参照してください。
 - **初期状態** にタッチすると、全ての項目が初期設定値に戻ります（P.4-2の **2** 参照）。
- (3) 全ての設定が良ければ **完了** にタッチします。



お願い

販売店設定 にタッチしないでください。このスイッチは、本機をお車に取り付ける際に使用する販売店専用のスイッチです。販売店以外では操作しないでください。

2 ナビ設定の項目について（ ____ は初期値を示します）

機能名	選択項目	機能名	選択項目
都市高マップ自動表示	<u>する</u> ／しない	料金案内	<u>する</u> ／しない
レーンリスト自動表示	<u>する</u> ／しない	料金所レーン案内	<u>する</u> ／しない
周辺施設 走行中呼出ジャンル	変更する	VICS渋滞・規制音声自動発声	<u>する</u> ／しない
到着予想時刻表示	変更する	自動音声案内	<u>する</u> ／しない
交差点拡大図自動表示	<u>する</u> ／しない	県境案内	<u>する</u> ／しない
高速分岐模式図自動表示	<u>する</u> ／しない	踏切警告	<u>する</u> ／しない
3D交差点拡大図	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	合流警告	<u>する</u> ／ <u>しない</u>
2D  時フロントワイド	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	カーブ警告	<u>する</u> ／ <u>しない</u>
2D  時フロントワイド	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	他モード時の案内	<u>する</u> ／ <u>しない</u>
右画面の地図で表示	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	操作説明音声	<u>する</u> ／ <u>しない</u>
3D  時のルート方向アップ	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	ハートフル音声	<u>する</u> ／ <u>しない</u>
地図カスタマイズ	変更する	居眠り防止案内	<u>する</u> ／ <u>しない</u>
3D俯角設定	変更する	自動再探索	<u>する</u> ／ <u>しない</u>
3D市街図ビル立体表示	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	季節規制メッセージ表示	<u>する</u> ／ <u>しない</u>
立体ランドマーク表示	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	車両情報設定	変更する
シーズンレジャーランドマーク表示	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	目的地履歴の消去	消去する
地図スクロール時の地名表示	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	ナビ補正	補正する
目的地直線表示	<u>する</u> ／ <u>しない</u>	フロント・コーナーカメラ設定※1	
交通事故多発地点マーク表示	<u>する</u> ／ <u>しない</u>		

※1 別売のフロントカメラ（P.6-4参照）またはコーナーカメラ（P.6-9参照）を装着している場合に操作できます。選択項目の詳細については、P.6-5またはP.6-10を参照してください。

●都市高マップ自動表示

ルート案内中、自車が都市高速道路に進入すると自動で都市高マップ（P.2-40参照）を表示することができます。

都市高マップ



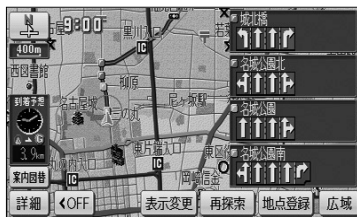
お知らせ

都市高マップは、**200m** から **1.6k** までの地図縮尺で表示されます。

●レーンリスト自動表示

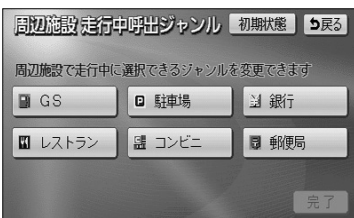
ルート案内中、案内分岐点に接近するとレーンリスト（P.2-37参照）を自動で表示することができます。

レーンリスト



●周辺施設 走行中呼出ジャンル

周辺施設（P.3-40参照）で走行中に選択できるジャンルを変更することができます。



(1) ジャンルを変更する場合は、P.4-1の1の(2)の画面で **変更する** にタッチします。

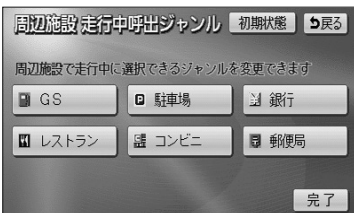
- 現在設定中のジャンルスイッチが表示されます。

(2) 変更したいジャンルのスイッチにタッチします。

- ジャンルリストが表示されます。
- 現在設定中のジャンルスイッチは、強調表示されます。



- **初期状態** にタッチすると走行中に選択できるジャンルの設定が初期状態に戻ります。



(3) 設定が良ければ **完了** にタッチします。

●到着予想時刻表示

ルート上を走行しているときに、目的地への到着予想時刻（P.2-34参照）を表示することができます。この到着予想時刻を計算する基準として、高速道路、有料道路（都市高速含む）、一般道路の各平均車速を設定することができます。



(1) 平均車速を設定するには、P.4-1の**1**の(2)の画面で **変更する** にタッチします。

(2) 設定したい道路種類の **◀** または **▶** にタッチすると平均車速を変更できます。

- ・ **◀** にタッチすると設定速度が遅くなります。
- ・ **▶** にタッチすると設定速度が速くなります。
- ・ **初期状態** にタッチすると、全ての平均車速設定が初期設定値（一般道30km/h、有料道路60km/h、高速道80km/h）に戻ります。

(3) 設定が良ければ **完了** にタッチします。



お知らせ

- 案内ルート上を走行していないときは、到着予想時刻の表示は行われません。
- 到着予想時刻の表示は自車の走行と時間の経過により随時更新されます。

●交差点拡大図自動表示

ルート案内中、分岐点に接近すると案内分岐点の拡大図（P.2-36参照）を自動で表示することができます。

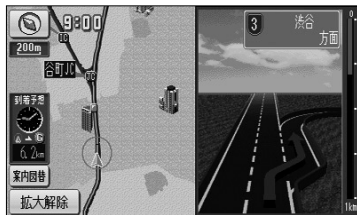
交差点拡大図



●高速分岐模式図自動表示

ルート案内中、高速道路のジャンクション、本線出口、ランプウェイ内の分岐点に接近すると高速分岐案内図（P.2-38参照）を自動で表示することができます。

高速分岐模式図



●3D交差点拡大図

交差点拡大図の表示を2Dまたは3Dに切り替えることができます。

3Dの交差点拡大図



2Dの交差点拡大図



お知らせ

立体交差点拡大図、3D高速分岐拡大画面、ハイウェイ入口案内画面は、交差点拡大図の表示設定に関わらず常に3Dで表示されます。

●2D時フロントワイド

ノースアップ（P.2-17参照）のとき、自車マークをフロントワイド（進行方向の地図を広く）表示するか、しない（画面中央表示）か設定ができます。

する



しない



●2D 時フロントワイド

ヘディングアップ (P.2-17参照) のとき、自車マークをフロントワイド表示するか、しない (画面中央表示) が設定ができます。

する



しない



●2D 時フロントワイド 右画面の地図で表示

2画面表示で右画面がヘディングアップ (P.2-21参照) のとき、自車マークをフロントワイド表示するか、しない (画面中央表示) が設定ができます。

する



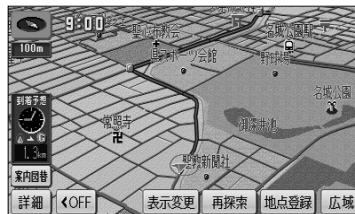
しない



●3D 時のルート方向アップ

3D表示で案内ルート上を走行中に、地図向きをルート方向アップ (ルートの進行方向が画面上方となるような地図) 表示に切り替えることができます。

ルート方向アップ表示



●地図カスタマイズ

昼画面（P.1-25参照）または夜画面（P.1-25参照）の地図色、案内ルートのルート色、自転車マークの種類の変更、リアルワイドマップ（道幅を考慮した地図）を表示するか、しないかの設定を行うことができます。

地図カスタマイズ画面



確認画面

- (1) P.4-1の **1** の (2) の画面で **変更する** にタッチします。
- (2) 変更したい地図色、ルート色、自転車マークの種類、リアルワイドマップの設定スイッチにタッチします。
 - 変更した内容に合わせて確認画面が切り替わります。
 - 現在設定中のスイッチは強調表示されます。
 - **初期状態** にタッチすると、地図カスタマイズの設定が初期状態に戻ります。
- (3) 設定がよければ **完了** にタッチします。

リアルワイドマップ表示する



リアルワイドマップ表示しない



お知らせ


- 確認画面について
 - ・確認画面は現在地画面（P.2-12参照）とは異なります。地図の縮尺切り替え（P.2-14参照）、地図スクロール（P.2-13参照）、3D表示切り替え（P.2-18参照）などの操作は行えません。
 - ・地図色（昼）または地図色（夜）のいずれかのスイッチにタッチするとライトの点灯・消灯（P.1-25参照）にかかわらず、確認画面が昼画面または夜画面に切り替わります。
 - ・確認画面では常にルートが表示されています。実際に案内ルートを設定していない場合でも変更したルート色を確認することができます。
- リアルワイドマップについて
 - ・リアルワイドマップを表示しているときは、市区町村別で地図の色が分かれて表示されます。（P.2-12参照）

お知らせ

●ルート色について

- 案内ルートの色により、季節規制区間道路（P.2-29参照）のルート色が異なります。
 ルート色を青に設定した場合、オレンジ色の線の入った青色でルートを表示します。
 ルート色を緑に設定した場合、オレンジ色の線の入った緑色でルートを表示します。
 ルート色をオレンジに設定した場合、青色の線の入ったオレンジ色でルートを表示します。
 ルート色を赤に設定した場合、オレンジ色の線の入った赤色でルートを表示します。

●自車マークについて



- 自車の方位修正画面（P.4-52参照）を表示しているときは、自車マークが  で表示されます。


●3D俯角設定


3D表示（P.2-18参照）の視点角度を変更することができます。



(1) 3D表示の視点角度を変更するには、P.4-1の **1** の (2) の画面で **変更する** にタッチします。

(2)  または  により視点角度を変更できます。

-  にタッチすると、視点の角度を上げることができます。

-  にタッチすると、視点の角度を下げるすることができます。

- 視点角度は10段階に調整できます。

- **初期状態** にタッチすると、角度が初期設定の状態（下から4つ目の設定）に戻ります。

(3) **セット** にタッチします。

- 設定した視点角度で表示されます。

●3D市街図ビル立体表示

3D表示で、25mの縮尺の市街図（P.2-23参照）を表示しているとき、建物の形状が立体的に表現された地図を表示することができます。

する



しない



●立体ランドマーク表示

地図上に特定施設の立体ランドマークを表示することができます。



立体ランドマーク

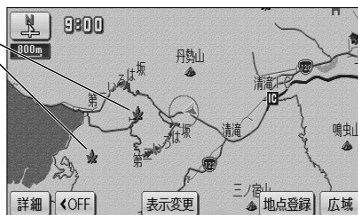
- 800m および 800m より詳細の地図に立体ランドマークを表示します。
- 表示された立体ランドマークにタッチすると、施設が赤枠で強調され施設名称が表示されます。



●シーズンレジャーランドマーク表示

季節的に観光スポットとなる場所をマークで表示することができます。

シーズンレジャー
ランドマーク



お知らせ

- 季節によっては表示されないマークがあります。
- 地域によって季節に誤差があるため、マークが表示される時期と観光スポットの実際の観光シーズンが異なる場合があります。
- 地図の縮尺によって表示されない場合があります。

●地図スクロール時の地名表示

地図にタッチして地図を移動（スクロール）したときに、画面の中心付近の地名や道路名称、道路番号を表示することができます。

地名表示



お知らせ

地名表示は、**50m** から **6k** までの地図縮尺で表示されます。

●目的地直線表示

ルート案内中に現在地画面で、目的地方向への直線を表示します。

目的地直線表示



お知らせ

- 直線表示は、すべての地図縮尺で表示されます。
- 目的地が複数設定されている場合は、次の目的地の方向への直線を表示します。

●交通事故多発地点マーク表示

交通事故が多発する地点を地図上にマークで表示することができます。



交通事故多発地点マーク

お知らせ

地図の縮尺によって表示されない場合があります。

●料金案内

ルート案内中、料金所に接近すると料金案内（P.2-37参照）を表示することができます。

料金案内



お知らせ

案内する料金は、ETCなどの割引前の料金です。

●料金所レーン案内

ルート案内中、料金所の手前で、3Dの案内拡大図を表示し、料金所のレーンを案内します。ETCレーンがある場合は、一般レーンとETCレーンの区別も表示します。（P.2-38参照）

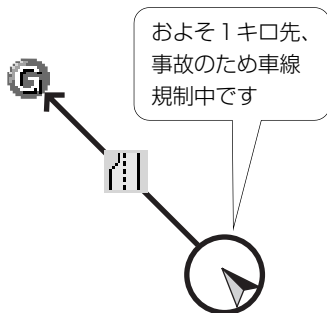


お知らせ

画面に表示されているレーン表示は、実際の状態と異なる場合があります。

● VICS 渋滞・規制音声自動発声

案内ルート上に渋滞・規制が発生したときに、発生した **VICS** 情報の音声案内を自動で行うことができます。

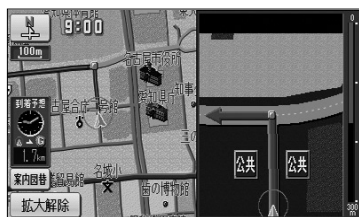


お知らせ

- **VICS** 情報の音声案内は、**VICS** 情報が消去されているときは案内されません。
- 案内される情報は、自車前方およそ10 kmまでの情報です。
- **VICS** の表示設定 (P.4-44参照) が高速道だけに設定されていても、一般道の情報も案内されます (一般道だけに設定されているときも高速道の情報が案内されます)。

● 自動音声案内

ルート案内中、分岐点に接近したときなどに音声案内を自動で行うことができます。



● 県境案内

自車が県境にさしかかると、音声とその県をイメージさせた絵でお知らせすることができます。他の音声と重なる場合は、案内しないことがあります。



県境マーク

● 踏切警告

踏み切りにさしかかると、危険を促す警告案内を音声とマーク表示で案内することができます。他の音声と重なる場合は、案内しないことがあります。



踏切警告マーク

● 合流警告

合流地点にさしかかると、危険を促す警告案内を音声とマーク表示で案内することができます。他の音声と重なる場合は、案内しないことがあります。



お知らせ

- 合流地点の形状により以下のマークが表示されます。
- 合流警告の案内は一般道路では行われません。



● カーブ警告

急なカーブにさしかかると、危険を促す警告案内を音声とマーク表示で案内することができます。他の音声と重なる場合は、案内しないことがあります。



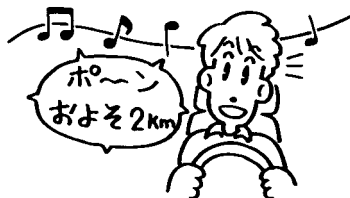
お知らせ

- カーブの形状により以下のマークが表示されます。
- 県境お知らせ、踏切、合流、カーブ警告で案内された音声は、もう一度聞くことはできません。



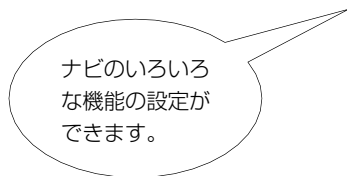
●他モード時の案内

ラジオやテレビ画面を表示し、その音声を聞いているときにもナビゲーションの音声案内を聞くことができます。



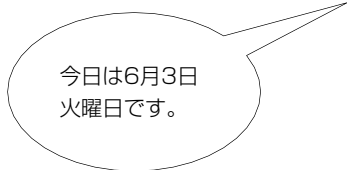
●操作説明音声

画面の説明や誤った操作を行ったときの説明音声を音声案内させることができます。



●ハートフル音声

その日初めてナビゲーションが立ち上がったときに「今日は6月3日火曜日です」、目的地に到着したときに「お疲れさまでした」などの気のきいた音声案内をさせることができます。



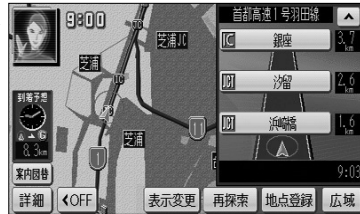
お知らせ

上記のハートフル音声は一般的なものであり、状況などにより異なった音声が出力されたり、出力されない場合があります。

●居眠り防止案内

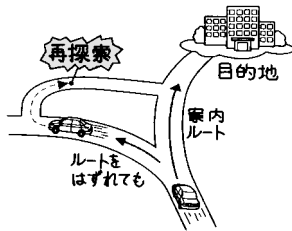
長時間のドライブ時などに音声案内を行い、注意を促します。

ご休憩はいかがですか？
3km先にサービス
エリアがあります。



●自動再探索

案内ルートから自車が外れてしまった場合でも、自動で再探索を行い現在地から新しいルートを表示することができます。



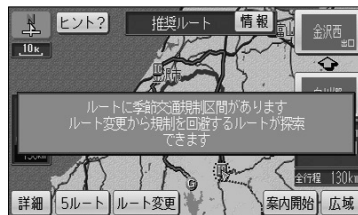
お知らせ

自動再探索は、公園の敷地など探索対象の道路がないところでは動作しません。探索対象の道を自車が走行していると判断されたときのみ自動再探索を開始します。

●季節規制メッセージ表示

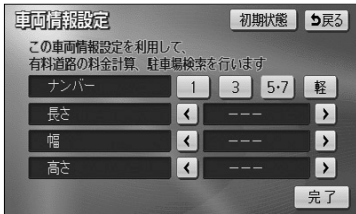
探索されたルートに季節規制区間（冬季通行止めなど）が含まれる場合、メッセージを表示することができます。規制区間を回避するルートを探する方法については、P.2-29を参照してください。

季節規制メッセージ表示



●車両情報設定

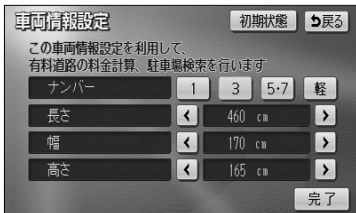
入庫可能な駐車場を検索するときの条件、および有料道路の料金を計算するときの基準となる車両情報を設定します。**目的地が設定されているときは、車両情報を設定することはできません。**



(1) 車両情報を設定するには、P.4-1の**1**の(2)の画面で **変更する** にタッチします。

(2) **1**、**3**、**5・7**、**軽** にタッチして、お使いの車両のナンバーを設定します。

● 初期設定は、**5・7** に設定されています。



(3) **◀**、**▶** にタッチして、車両の長さ、幅、高さを設定します。

● **初期状態** にタッチすると、車両情報設定が初期状態に戻ります。

(4) **完了** にタッチします。



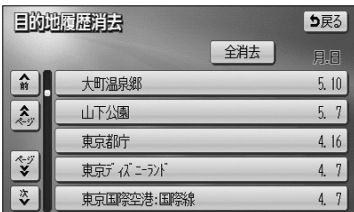
お知らせ

車両情報の設定は、次の機能が行われるときの基準となります。

- ・ 入庫可能な駐車場の検索 (P.3-27参照)
- ・ 均一区間の料金表示 (P.2-12参照)
- ・ 現在地画面の料金案内 (P.4-11参照)
- ・ ルート情報画面の料金表示 (P.3-18参照)
- ・ 全ルート表示画面の合計料金表示 (P.2-32の**1**の画面、P.2-32の**2**の(4)の画面)

●目的地履歴の消去

過去に設定した目的地の履歴（P.3-38参照）を消去することができます。



(1) 目的地履歴を消去するには、P.4-1の**1**の(2)の画面で **消去する** にタッチします。

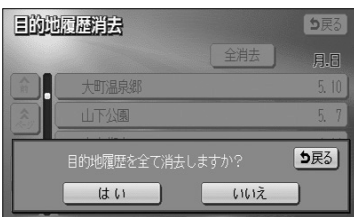
(2) 消去したい目的地履歴の名称にタッチします。

- すべての目的地履歴を消去するときは **全消去** にタッチします。



(3) **はい** にタッチすると目的地履歴が消去されます。

いいえ にタッチすると目的地履歴の消去を中止して、(2)の画面に戻ります。



●ナビ補正

地図上の自転車表示位置や方位と実際の自転車位置がズレているときや、地図上の自転車マークの進み方と実際の進み方がズレているときに、これらのズレを修正することができます。

現在地の修正（P.4-52参照）



距離の補正（P.4-53参照）



ナビメニュー「目的地を探す」をカスタマイズするには

ナビメニューの「目的地を探す」(P.2-7参照)に表示されている、地図を呼び出すスイッチを、3種類選んで表示させることができます。使用頻度の高いスイッチを設定しておく、ナビメニューから簡単に検索方法を選べます。



(1) 設定画面 (P.2-8参照) で

NAVi menuカスタマイズ にタッチします。



(2) ナビメニューに表示させたいスイッチにタッチします。

- 表示させたいスイッチを3つ選んでください。
- 選択されたスイッチに再びタッチすると選択を解除することができます。
- 設定済みのときに **初期設定** にタッチすると選択されたスイッチが初期状態(「名称」「電話」「住所」が選択された状態)に戻ります。



(3) 設定がよければ **完了** にタッチします。

(4) **戻る** にタッチします。

- ナビメニューに選択したスイッチが表示されます。

(5) **その他** にタッチすると、地図を呼び出す全てのスイッチを表示した画面(目的地を探す画面 P.2-30参照)を表示します。

- (2)、(3) で選択したスイッチ以外でも目的地の設定を行うことができます。

ショートカットスイッチを設定するには

複数の操作によって表示される画面をショートカットスイッチとして設定することができます。ショートカットスイッチに設定しておくことで、地図上にスイッチが表示されワンタッチで表示したい画面を呼び出すことができます。



(1) 設定画面 (P.2-8参照) で **ショートカット設定** にタッチします。



(2) ショートカットに設定したいスイッチにタッチします。ここでは **音量設定** にタッチします。

- 設定済みのときに **設定解除** にタッチするとショートカットの設定が解除されます。

- **音量設定** がショートカットに設定されました。



- 地図画面上にショートカットスイッチが表示されます。



ショートカットスイッチ



お知らせ

全ルート をショートカットに設定したときは、ルート案内中のときのみ動作します。

メモリ地点を登録・修正・消去するには


忘れたくない地点を地図帳にマークするように、最大106カ所までマーキングできる機能です。

メモリ地点を登録しておくと、登録地点周辺の地図を簡単に表示できます。また、登録したメモリ地点は位置変更したり消去することができます。

1 現在地を登録する




(1) 現在地画面(P.2-12参照)で **地点登録** にタッチします。

- その時点での自車マークの位置がそのまま登録されます。
- この場合は地点記号が  となります。




お知らせ

高速道路上のルートを案内中にメモリ地点を現在地に登録した場合は、地点記号が  (方向付き登録記号) となります。

2 地図画面から登録する

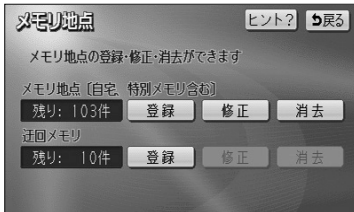


(1) 地図スクロール、**詳細** または **広域** 操作によりメモリ地点を登録したい位置に  を合わせ、スケール表示が **800m** および **800m** より詳細な地図で **地点登録** にタッチします。

- この場合は地点記号が  となります。

3 地図索引機能を使ってメモリ地点を登録する

(1) 設定画面 (P.2-8参照) で **メモリ地点** にタッチします。



(2) メモリ地点の **登録** にタッチします。



(3) 地図の呼び出し方を選択します。

- **名称** P.3-26
- **住所** P.3-35
- **ジャンル** P.3-30
- **電話** P.3-32
- **登録リスト** P.3-37
- **周辺検索** P.3-40
- **郵便番号** P.3-34
- **履歴** P.3-38
- **マップコード** P.3-39

※それぞれの詳細操作は各ページを参照してください。

- **先程の地図** にタッチすると、先程表示していた地図が表示されます。
- **現在地周辺** にタッチすると、現在地周辺の地図が表示されます。
- 登録済みのよく行く場所にタッチすると、よく行く場所周辺の地図が表示されます。

(4) ↑ にタッチすると、地図が移動して 📍 の位置を変更することができます。

(5) スケール表示が **800m** および **800m** より詳細な地図で **セット** にタッチします。



(6) **完了** にタッチします。

- 修正・入力をするときは、それぞれの項目にタッチします。
- **マーク** P.4-23
- **名称** P.4-26
- **する** / **しない** (地図上の名称表示) P.4-29
- **位置** P.4-25
- **電話番号** P.4-25

4 メモリ地点を修正するには

(1) メモリ地点が登録されているとき、P.4-21の**3**の(2)の画面でメモリ地点の**修正**にタッチします。

(2) メモリ地点の名称にタッチします。

- メモリ地点のリストは、3種類の並べ方をさせることができます。
 - ・ **種類順** にタッチすると、自宅、よく行く場所、メモリ地点の順に並び替わります。
 - ・ **マーク順** にタッチすると記号の種類別に並び替わります。
 - ・ **登録順** にタッチするとメモリ地点の登録順に並び替わります。

(3) 修正・入力する項目にタッチします。

- **マーク** P.4-23
- **名称** P.4-26
- **する** / **しない** (地図上の名称表示) P.4-29
- **位置** P.4-25
- **電話番号** P.4-25

5 地図画面からメモリ地点を修正するには



(1) 地図上に表示されているメモリ地点マークにタッチして **情報** にタッチします。

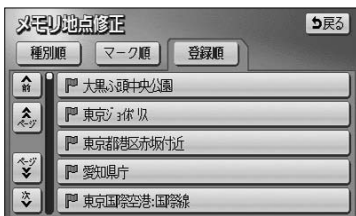


(2) **修正** にタッチすると、P.4-22の **4** の (3) を表示します。

- **目的地セット** にタッチすると、目的地に設定することができます。
- すでに目的地が設定されている場合は、**新規目的地** にタッチすると、現在設定されている目的地は消去され新たな目的地として設定されます。P.2-31を参照してください。
- **追加目的地** にタッチすると、現在設定されている目的地に追加して設定されます。P.3-3を参照してください。

6 メモリ地点の記号を変更するには

登録したメモリ地点の記号を、お好みの記号に変更することができます。

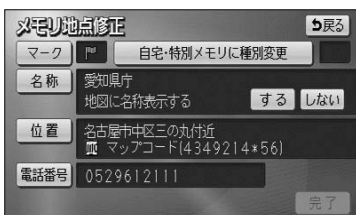


(1) メモリ地点が登録されているとき、P.4-21の **3** の (2) の画面でメモリ地点の **修正** にタッチします。

(2) メモリ地点の名称にタッチします。

- メモリ地点のリストは、3種類の並べ方をさせることができます。

- ・ **種別順** にタッチすると、自宅、よく行く場所、メモリ地点の順に並び替わります。
- ・ **マーク順** にタッチすると記号の種類別に並び替わります。
- ・ **登録順** にタッチするとメモリ地点の登録順に並び替わります。



(3) **マーク** にタッチします。



(4) お好きな登録記号にタッチすると、メモリ地点の記号が変更されます。

- **マーク2** にタッチすると、別の記号の画面に切り替わり、お好きな記号を選択することができます。
- マーク2の **マーク無し** にタッチすると、記号の登録をしないでメモリ地点が登録されます。






(5) **音声付き** にタッチして **方向付きメモリ** にタッチすると、自車が指定した方向からメモリ地点に約500mまで接近したときのみ音が鳴るようにすることができます。



- **音確認** にタッチすると、音声付き登録記号の音を確認することができます。

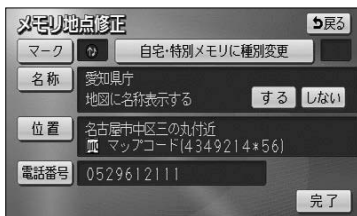


- **↓** または **↓** にタッチして  を設定する方向に合せます。
- **セット** にタッチすると、 の位置にメモリ地点が  の記号で登録されます。

7 メモリ地点の位置を修正するには

登録したメモリ地点の位置を変更することができます。

- (1) P.4-22の**4**の(2)の画面で、メモリ地点の名称にタッチします。
- (2) **位置** にタッチします。



お知らせ

メモリ地点を登録すると、登録した地点のマップコードがメモリ地点の位置に表示されます。

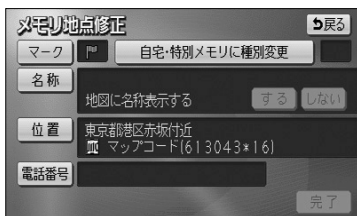


- (3) **↑** にタッチすると、地図が移動して**↑**の位置を変更することができます。
- (4) スケール表示が**800m** および**800m** より詳細な地図で**セット** にタッチすると**↑**の位置にメモリ地点が登録されます。

8 メモリ地点に電話番号を登録するには

登録したメモリ地点に電話番号を登録することができます。電話番号を登録すると、電話番号で地図を表示する (P.3-32参照) ことができます。

- (1) P.4-22の**4**の(2)の画面で、メモリ地点の名称にタッチします。
- (2) **電話番号** にタッチします。





(3) 数字を1番号ずつタッチして入力します。

- 市外局番から入力します。
- 修正するときは **修正** にタッチすると1番号ずつ消去されます。

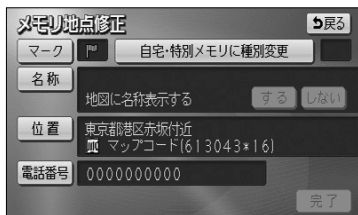
(4) **完了** にタッチします。

お知らせ

P.4-21の**3**の(3)で **名称**、**ジャンル**、**電話** から表示した施設をメモリ地点に登録した場合は、表示した施設の電話番号がメモリ地点の電話番号として自動的に登録されます。

9 メモリ地点に名称を付けるには

(1) P.4-22の**4**の(2)の画面で、メモリ地点の名称にタッチします。



(2) **名称** にタッチします。



(3) 名称を1文字ずつタッチして入力します。

- 文字の入力方法はP.4-27~4-28を参照してください。

(4) 文字を入力したあと **完了** にタッチします。

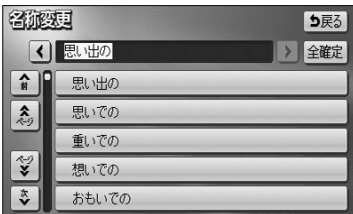
お知らせ

- メモリ地点の名称は、最大12文字（半角24文字）まで文字を入力することができます。
- P.4-21の**3**の(3)で **名称**、**ジャンル**、**電話**、**郵便番号** から表示した施設をメモリ地点に登録した場合は、表示した施設の名称がメモリ地点の名称として自動的に登録されます。

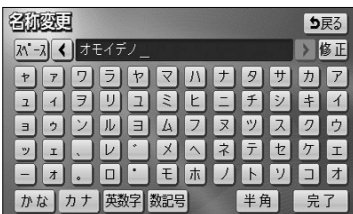
ひらがな、漢字を入力するとき



- (1) **かな** にタッチして入力画面を切り替えます。
- (2) 名称を1文字ずつタッチして入力します。
 - 修正するときには **修正** にタッチすると1文字ずつ消去されます。
 - 空白の文字を入れるには **スペース** にタッチします。
 - 文字を入力したあと、**変換** にタッチすると文字を漢字変換することができます。漢字変換しないときは **無変換** にタッチします。
- (3) **変換** にタッチすると、変換する漢字の候補がリスト表示されます。
- (4) **◀** または **▶** にタッチすると、漢字変換する文字の範囲を変更することができます。現在変換されている文字で設定するには **全確定** にタッチします。
- (5) 変換したい漢字にタッチします。



カタカナを入力するとき



- (1) **カナ** (カタカナ) にタッチして入力画面を切り替えます。
- (2) 名称を1文字ずつタッチして入力します。
 - **半角** (または **全角**) にタッチすると、入力文字を半角文字 (または全角文字) に切り替えることができます。
 - 修正するときには **修正** にタッチすると1文字ずつ消去されます。
 - 空白の文字を入れるには **スペース** にタッチします。

英字、数字を入力するとき



(1) **英数字**（英字、数字）にタッチして入力画面を切り替えます。

(2) 名称を1文字ずつタッチして入力します。

- **小文字**（または **大文字**）にタッチすると、入力文字を小文字（または大文字）に切り替えることができます。
- **半角**（または **全角**）にタッチすると、入力文字を半角文字（または全角文字）に切り替えることができます。
- 修正するときは **修正** にタッチすると1文字ずつ消去されます。
- 空白の文字を入れるには **スペース** にタッチします。

数字、記号を入力するとき



(1) **数記号**（数字・記号）にタッチして入力画面を切り替えます。

(2) 名称を1文字ずつタッチして入力します。

- 他のページを見たいときは、▼または▲にタッチします。
- **半角**（または **全角**）にタッチすると、入力文字を半角文字（または全角文字）に切り替えることができます。
- 修正するときは **修正** にタッチすると1文字ずつ消去されます。
- 空白の文字を入れるには **スペース** にタッチします。

10 メモリ地点の名称を地図上に表示するには

登録したメモリ地点の名称を地図画面上に表示することができます。

(1) P.4-22の**4**の(2)の画面で、メモリ地点の名称にタッチします。



(2) 「地図に名称表示する」の **する** または **しない** にタッチします。



お知らせ

メモリ地点の名称は、**800m** および **800m** より詳細な地図で表示することができます。

11 登録したメモリ地点を自宅やよく行く場所(特別メモリ)に変更するには

自宅に登録すると、ナビメニュー（P.2-7参照）からワンタッチで自宅までのルートを設定することができます。よく行く場所(特別メモリ)に登録すると、目的地を探す画面（P.2-30参照）から目的地までのルートを設定することができます。



(1) メモリ地点が登録されているとき、P.4-21の **3** の (2) の画面で、**修正** にタッチします。

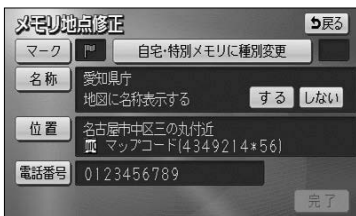
(2) 種別を変更したいメモリ地点の名称にタッチします。

- メモリ地点のリストは、3種類の並べ方をさせることができます。

- ・ **種別順** にタッチすると、自宅、よく行く場所(特別メモリ)、メモリ地点の順に並び替わります。

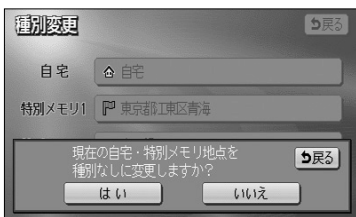
- ・ **マーク順** にタッチすると記号の種類別に並び替わります。

- ・ **登録順** にタッチするとメモリ地点の登録順に並び替わります。



(3) **自宅・特別メモリに種別変更** にタッチします。

(4) 自宅またはよく行く場所(特別メモリ)1~3のいずれかにタッチします。



- すでに自宅またはよく行く場所(特別メモリ)が登録されているときはメッセージが表示されます。現在の登録地点を種別なしに変更して登録するときは **はい** にタッチします。現在の登録地点を種別なしに変更しないときは **いいえ** にタッチしてください。

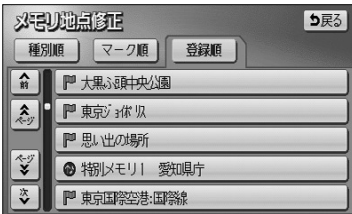


お知らせ

自宅1カ所、よく行く場所(特別メモリ)3カ所はメモリ地点登録数106カ所に含まれます。すでに106カ所登録されているときはメモリ地点を消去してから登録してください。

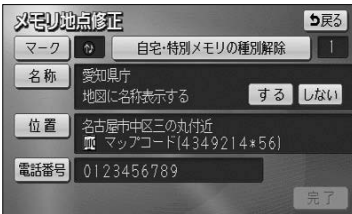
12 自宅やよく行く場所(特別メモリ)を解除するには

自宅やよく行く場所(特別メモリ)に登録した地点をメモリ地点に変更することができます。



(1) P.4-21の**3**の(2)の画面で、**修正** にタッチします。

(2) 自宅・よく行く場所(特別メモリ)を解除したい地点の名称にタッチします。



(3) **自宅・特別メモリの種別解除** にタッチします。



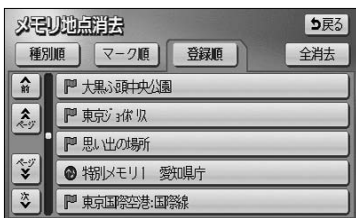
(4) **はい** にタッチします。

- **いいえ** にタッチすると(3)の画面に戻ります。

13 メモリ地点を消去するには

登録したメモリ地点を消去することができます。

- (1) メモリ地点が登録されているとき、P.4-21の**3**の
(2)の画面でメモリ地点の**消去**にタッチします。

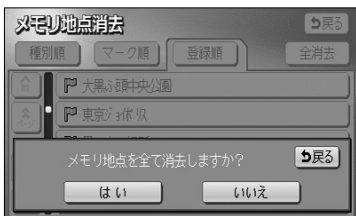


- (2) 消去したいメモリ地点の名称にタッチします。

- メモリ地点のリストは、3種類の並べ方をさせることができます。
 - ・ **種別順** にタッチすると、自宅、よく行く場所(特別メモリ)、メモリ地点の順に並び替わります。
 - ・ **マーク順** にタッチすると記号の種類別に並び替わります。
 - ・ **登録順** にタッチするとメモリ地点の登録順に並び替わります。
- 全てのメモリ地点を消去するには **全消去** にタッチします。



- (3) **はい** にタッチするとメモリ地点が消去されます。
いいえ にタッチすると、メモリ地点の消去を中止して(2)の画面に戻ります。

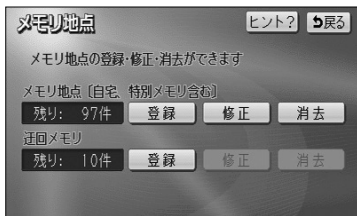


迂回メモリ地点を登録・修正・消去するには

目的地までのルートで、迂回したい地点およびエリアを登録することができます。迂回メモリを登録しておく、登録した地点またはエリアを回避するルートを探索することができます。また、登録した迂回メモリは位置修正したり消去することができます。

1 迂回メモリを登録するには

- (1) 設定画面（P.2-8参照）で **メモリ地点** にタッチします。
- (2) 迂回メモリの **登録** にタッチします。



- (3) 地図の呼び出し方を選択します。





- **名称** P.3-26
- **住所** P.3-35
- **ジャンル** P.3-30
- **電話** P.3-32
- **登録リスト** P.3-37
- **周辺検索** P.3-40
- **郵便番号** P.3-34
- **履歴** P.3-38
- **マップコード** P.3-39




※それぞれの詳細操作は各ページを参照してください。

- **先程の地図** にタッチすると、先程表示していた地図が表示されます。
- **現在地周辺** にタッチすると、現在地周辺の地図が表示されます。
- 登録済みのよく行く場所にタッチすると、よく行く場所周辺の地図が表示されます。



- (4)  にタッチすると、地図が移動して  の位置を変更することができます。
- (5) スケール表示が **800m** および **800m** より詳細な地図で **セット** にタッチします。





- (6)  または  にタッチして、迂回メモリのエリアを選択します。
- 最下段の  を選択すると、(5) で **セット** にタッチした地点が迂回メモリとして登録されます。




お知らせ

詳細 または **広域** 操作により地図縮尺を切り替えると、エリアを示す正方形枠の大きさが固定したまま地図が切り替わります。

- (7) スケール表示が **800m** および **800m** より詳細な地図で **セット** にタッチします。
- 目的地が設定されている場合は、ルート探索を開始します。
 - 登録した迂回メモリは、地図画面上に  または  (範囲) で表示されます。



お知らせ

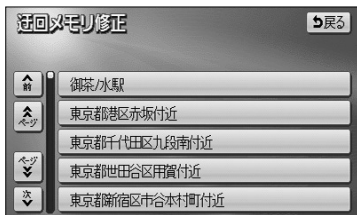
- 迂回メモリは10カ所まで登録することができます。
- 次のような場合は、迂回エリア内を通るルートが探索されることがあります。
 - ・ 迂回エリア内に自車または目的地（通過道路も含む）が存在する場合。
 - ・ 自車位置から目的地（通過道路も含む）までが一本道であるなどの理由により、迂回エリアを回避するルートが探索できない場合。
- 迂回エリア内に存在する高速道路は、迂回する対象にはなりません。
高速道路を迂回するルートを探するには、P.4-34の **1** の (6) で迂回メモリのエリアを  に設定してください。

2 迂回メモリに名称を付けるには

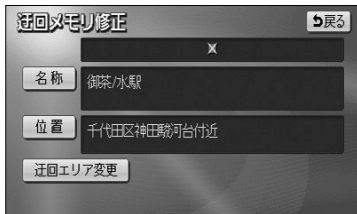
登録した迂回メモリの名称を変更することができます。

- (1) 迂回メモリが登録されているとき、P.4-33の **1** の (2) の画面で迂回メモリの **修正** にタッチします。

- (2) 迂回メモリの名称にタッチします。



- (3) **名称** にタッチします。



- (4) 名称を1文字ずつタッチして入力します。

- 文字の入力方法はP.4-27~4-28を参照してください。

- (5) 文字を入力したあと **完了** にタッチします。





お知らせ

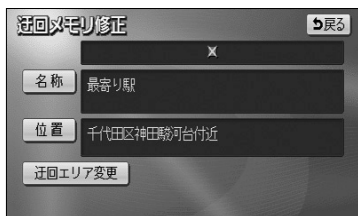
迂回メモリの名称は、最大12文字（半角24文字）まで文字を入力することができます。


3 迂回メモリの位置を修正するには


登録した迂回メモリの位置を変更することができます。

(1) P.4-35の **2** の (2) の画面で、迂回メモリの名称にタッチします。

(2) **位置** にタッチします。



(3)  にタッチして、迂回メモリを登録する位置に地図を動かします。

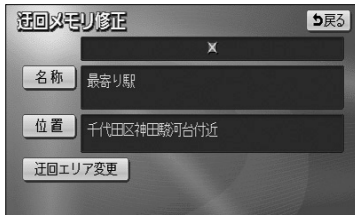
(4) スケール表示 **800m** および **800m** より詳細な地図で **セット** にタッチすると、 の位置に迂回メモリが登録されます。



4 迂回メモリのエリアを変更するには

登録した迂回メモリのエリアを変更することができます。



- (1) P.4-35の2の(2)の画面で、迂回メモリの名称にタッチします。



- (2) **迂回エリア変更** にタッチします。



- (3) ▲ または ▼ にタッチして迂回メモリのエリアを選択します。

- 現在登録されている迂回メモリは  または  (範囲) で表示されます。

- (4) **セット** にタッチします。

- 目的地が設定されている場合は、ルート探索を開始します。

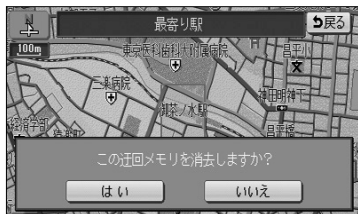
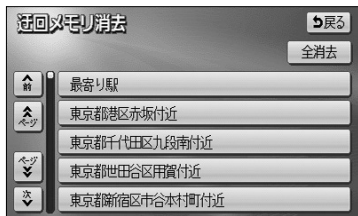
5 迂回メモリを消去するには

登録した迂回メモリを消去することができます。

- (1) 迂回メモリが登録されているとき、P.4-33の**1**の
(2)の画面で迂回メモリの**消去**にタッチします。

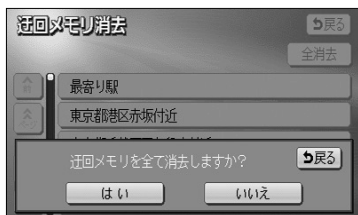
- (2) 消去したい迂回メモリにタッチします。

- 全ての迂回メモリを消去するには **全消去** にタッチします。



- (3) **はい** にタッチすると迂回メモリが消去されます。
いいえ にタッチすると、迂回メモリの消去を中止して (2) の画面に戻ります。


- 目的地が設定されている場合は、ルート探索を開始します。



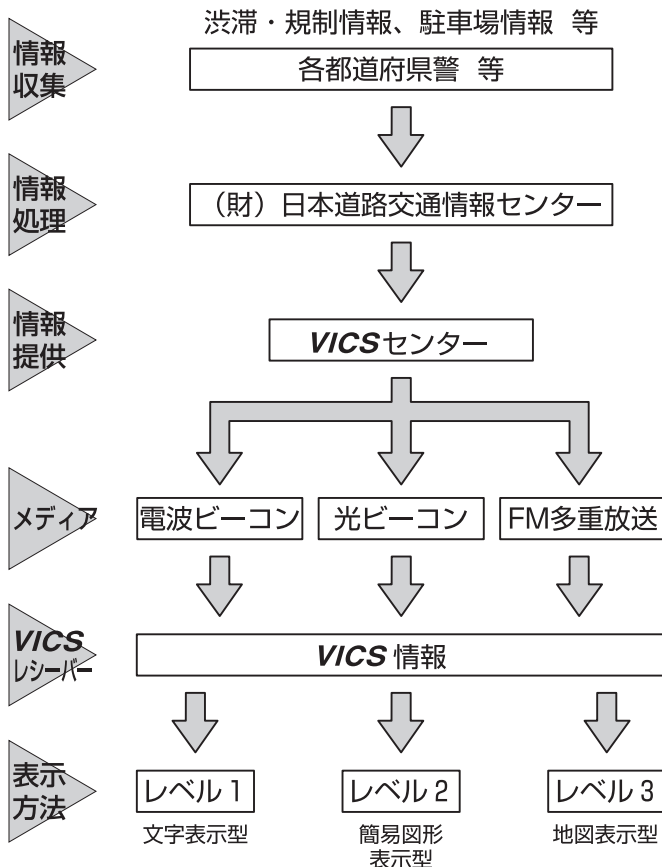
VICSを使うには

●VICSについて

VICS (Vehicle Information and Communication System : 道路交通情報通信システム)は、渋滞や事故、工事、所要時間、駐車場の道路交通情報をリアルタイムに送信し、カーナビゲーションなどの車載機に表示するシステムです。また道路交通情報の提供を通して、安全性の向上、交通の円滑化による環境の保全などを促進することを目的としています。

本機に付与された  のロゴマークは、財団法人 道路交通情報通信システムセンター (**VICS** センター) の登録商標です。

●VICSサービスのしくみ



VICS リンクデータベースの著作権は、財団法人 日本デジタル道路地図協会、財団法人 日本交通管理技術協会 (TMT) が有しています。

● VICS 情報の表示



注意

VICS 情報は、走行中も表示されますが注視しないでください。
ハンドル操作を誤るなど思わぬ事故につながるおそれがあります。



文字による VICS 情報を表示します (レベル1)。



図形による VICS 情報を表示します (レベル2)。



地図上に VICS 情報を重ねて表示します (レベル3)。

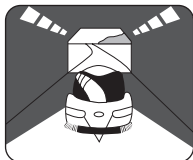


お知らせ

- 本機は、FM多重放送の VICS 情報を受信できます。
- FM多重の電波の弱い地点では、VICS 情報を受信するのに時間がかかる、または受信できないことがあります。
- 本機は、電波ビーコン、光ビーコンによる VICS 情報の受信には対応しておりません。

FM多重放送の受信について

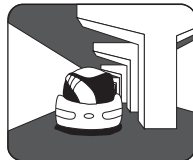
- FM多重放送は、放送局からの電波が届く広い範囲の車両に情報の提供をおこないます。
- 次のような場所では受信できないことがあります。



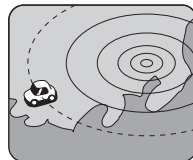
トンネルの中



密接するビルなどの間



高架道路の下



サービスエリア外

注：FM多重の場合、一定周期で情報が更新されますので揃うのに時間がかかる場合があります。
(約3分程度)

30分以上経過した古い情報は自動的に消去されますのでご注意ください。

● VICS サービスエリアと地図データについて

- ・ VICS サービスエリア
 - ・ VICS のサービスエリアの詳細については、別紙の「地図データベースについて」をご覧ください。
- ・ VICS による交通情報（渋滞や混雑の矢印など）の地図上への表示は、毎年、追加・更新・削除されます。削除された部分は経年により一部の情報が表示されなくなることがあります。より正確に情報を表示するためには、最新の地図データをご使用いただく必要があります。地図データに関しては、最寄りの販売店にご相談ください。

● VICS の運用時間

情報提供時間 ・ FM多重：24時間（但し、第1、第3月曜日の午前1時から5時までは、保守の為に放送を休止いたします。時間につきましては、あらかじめ VICS FM多重放送の「お知らせ」メニューでご案内いたします）
※ 運用時間は予告なく変更されることがあります。

● VICS の問い合わせ先

- ・ VICS サービスエリアに関するもの
 - ・ その他、上記に類するもの
- これらの内容のお問い合わせは、お買い上げいただいた販売店にご相談ください。
- ・ VICS の概念、計画、または表示された情報内容に関することは（財）VICS センターへお問い合わせください。（但し、地図表示型の表示内容は除く）

（財）VICS センター

（サービス・サポート・センター）

電話受付 <受付時間 09：30～17：45（土曜、日曜、祝祭日を除く）>

電話番号 0570 - 00 - 8831

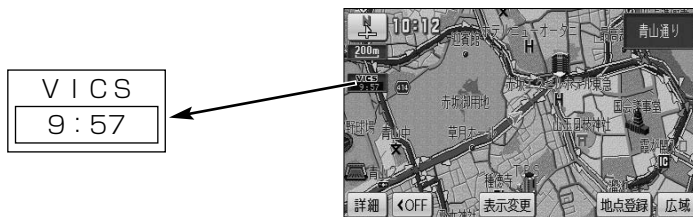
※全国から市内通話料金でご利用になれます。

※携帯・PHSからはご利用できません。

FAX 受付 <受付時間24時間>

FAX 番号 03 - 3592 - 5494




●VICsタイムスタンプ表示について




- ・VICs情報を表示するように設定してください。
(P.4-44の「VICs情報を地図に表示・消去するには」を参照してください)
- ・タイムスタンプはVICs情報を受信すると自動的に現在地画面・地図画面の左中央に情報提供時刻が表示されます。また、VICs情報が継続受信できないと約30分で自動的に消去され、表示が「--:--」になります。
- ・VICs情報が受信されていても、表示している地図およびその周辺に表示する情報がないときは、表示が「--:--」になります。
- ・ルート上に渋滞情報が存在する場合、VICsの渋滞情報にしたがってタイムスタンプ内の時刻表示の背景色が切り替わります。手動による再探索が行われたあとのルート上に、VICsの渋滞情報が存在しなくなるとタイムスタンプ内の時刻表示の背景色は無色になります。
- ・タイムスタンプ内の時刻表示の背景色とスイッチ表示については以下のとおり。
 - 赤色・・・ルート上に渋滞情報が存在することを表します。タイムスタンプはスイッチ表示となり、タッチすると渋滞情報を音声で案内します。
 - 橙色・・・ルート上に混雑情報が存在することを表します。タイムスタンプはスイッチ表示になりません。タッチすると地図が移動します。
 - 黄色・・・ルート上に規制情報が存在することを表します。タイムスタンプはスイッチ表示となり、タッチすると規制情報を音声で案内します。
- ・タイムスタンプの時刻表示は、VICs情報が提供された時刻を表しており、VICs情報を受信した時刻ではありません。
- ・本機をお買い上げ後、初めてご使用になる時や長時間バッテリーを外しておいた場合などは、「VICs情報を地図に表示・消去するには」(P.4-44)を確認して新しいVICs情報を再度受信するまでお待ちください。

●地図上に表示されるVICS情報について

1 渋滞情報

渋滞度	表示	内容	表示縮尺
渋滞	 赤色	交通の流れが非常に悪い状態	25m ~800m
混雑	 橙色	交通の流れがやや悪い状態	
渋滞なし	 水色	交通の流れが良い状態	

※スケール表示が **800m** の地図を表示しているときは、渋滞情報は全て「」(矢印なし) で表示します。


2 事象・規制情報

①代表的なVICSマーク


マーク	規制内容	表示縮尺
	通行止め・閉鎖	25m~800m
	入口閉鎖	25m~800m
	事故	25m~200m
	工事	25m~200m

※上記以外のVICSマークの種類については、右表を参照してください。

②規制範囲

マーク	内容	表示縮尺
	通行止めの区間	25m~800m

3 駐車場・PA情報

渋滞度	表示	内容	表示縮尺
空車	 青色	利用が可能な状態	25m ~800m
満車	 赤色	ほぼ満車の状態	
混雑	 橙色	利用率が高い状態	
不明	 黒色	駐車場情報がない状態	25m ~400m
閉鎖		閉鎖されている状態	

参考：VICSマークの種類

マーク	内容
	故障車
	路上障害
	凍結
	作業
	大型通行止め
	片側交互通行
	チェーン規制
	進入禁止
	対面交通
	車線規制
	徐行
	入り口制限
	オフランプ規制
	速度規制 (10km/h)
	イベント (行事など)
	右折禁止
	左折禁止
	直進禁止
	火災
	雨
	雪
	駐車場
	パーキングエリア
	注意

1 VICS 情報を地図に表示・消去するには

表示している地図に渋滞情報や規制情報を表示・消去することができます。



(1) 地図を表示させているときに **表示変更** にタッチします。

(2) **VICS** にタッチします。



(3) **VICS** 情報を表示させたい道路のタッチスイッチにタッチします。

- **一般道のみ** にタッチすると、一般道路に関する **VICS** 情報のみを表示します。
- **高速道のみ** にタッチすると、高速道路に関する **VICS** 情報のみを表示します。
- **全て** にタッチすると、一般道路と高速道路に関する **VICS** 情報を表示します。
- 初期設定では、**全て** が強調表示されています。
- 渋滞情報、規制情報、駐車場情報のマークが表示されます。(P.4-43を参照してください)
- **VICS** 情報が画面に表示されているときは、その **VICS** 情報が提供された時間を示すタイムスタンプが表示されます。



お知らせ

VICS 情報は **900m** よりも広域な地図には表示されません。



- (4) **VICS** 情報を消去する場合は **非表示** にタッチします。



- 「**VICS**の情報を消去します」のメッセージが表示され渋滞情報、規制情報、駐車場情報のマークが消去されます。

2 VICS情報の詳細情報を表示するには

地図上に表示されている**VICS**マークの詳細情報を確認することができます。



- (1) **VICS** 情報が表示されている現在地画面(P.2-12参照)または地図画面(P.2-13参照)で、**VICS** マークにタッチします。



- 規制情報、駐車場マークの詳細情報が表示されます。



お知らせ

- 詳細情報は一定時間後、自動的に消去されます。
- 施設マークが表示されている場合、施設の詳細情報も表示されます。
- 駐車場情報は一部のエリアでしか提供されていません。

3 高速路図画面にVICS情報を表示するには

高速路図画面に渋滞情報や規制情報を表示することができます。



- (1) 高速路図画面表示中(P.2-24参照)にP.4-44の**1**の(3)の画面で、**VICS**情報を表示させたい道路にタッチします。

- 高速路図画面には、どの道路にタッチしても高速道路の**VICS**情報が表示されます。
- 渋滞情報、規制情報マークが表示されます。(P.4-43を参照してください)



4 VICS文字情報を表示するには



- (1) 設定画面 (P.2-8参照) で **VICS** にタッチします。

- (2) **FM文字** にタッチして、文字情報メニュー画面を表示させます。

- 表示させたい内容の番号にタッチすると選択した番号の文字情報が表示されます。

- (3) 文字情報を複数ページ受信したときは、**▲**・**▼**にタッチすることでページを送ることができます。

- **自動送り** にタッチすると一定時間表示後、自動的に次のページを表示します。中止するときは、**停止** にタッチします。

- **目次** にタッチすると文字情報メニュー画面が表示されます。



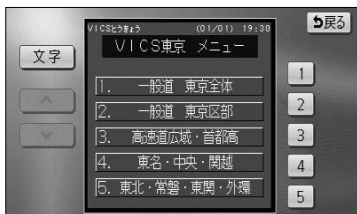
お知らせ

- 走行中に自動送りを行うことはできません。
- **図形** にタッチすると図形情報メニュー画面が表示されます。

5 VICS 図形情報を表示するには



(1) 設定画面 (P.2-8参照) で **VICIS** にタッチします。



(2) **FM図形** にタッチして、図形情報メニュー画面を表示させます。

- 表示させたい内容の番号にタッチすると選択した番号の図形情報が表示されます。

(3) 図形情報を複数ページ受信したときは、**▲**・**▼** にタッチすることでページを送ることができます。

- **自動送り** にタッチすると一定時間表示後、自動的に次のページを表示します。

- **目次** を押すと図形情報メニュー画面を表示します。

お知らせ

- 走行中に自動送りを行うことはできません。
- **文字** にタッチすると文字情報メニュー画面が表示されます。



注意

VICIS 文字・図形情報は、走行中も表示されますが注視しないでください。ハンドル操作を誤るなど思わぬ事故につながるおそれがあります。

6 割込情報 (緊急情報) を受信したときには



(1) 割込情報を受信するとピープ音が鳴り、直ちに画面が表示されます。

- **表示消** にタッチするとメッセージは消去されます。

- **文字** または **図形** にタッチすると、文字情報または図形情報に表示を切り替えます。

！ アドバイス

割込情報を複数ページ受信したときは、▲・▼ にタッチするとページを変えることができます。

7 割込情報（緊急情報）を再表示するには



(1) P.4-46の**4**の(2)の画面で **割込情報** にタッチします。

- P.4-47の**6**で受信した割込情報が再表示されません。

お知らせ

再表示させた場合の割込情報画面には **表示消** スイッチは表示されません。

！ アドバイス

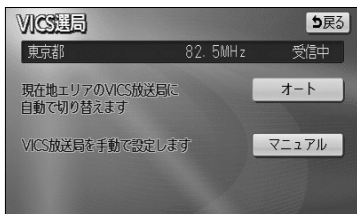
割込情報が複数ページあるときは、▲・▼ にタッチするとページを変えることができます。

8 自動選局するには

現在地がある都道府県の放送局が受信され、現在地を移動させると自動的に放送局が切り替わります。



(1) P.4-46の**4**の(2)の画面で **VICS選局** にタッチします。



(2) **オート** にタッチします。

- 初期設定は、オート（自動選局）に設定されています。

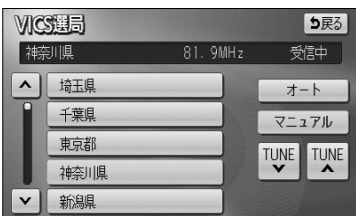
9 エリア選択で選局するには

選択した都道府県の放送局が受信されます。受信状態が変わると、選択した都道府県内で自動的に放送局が切り替わります。



(1) P.4-46の **4** の (2) の画面で **VICS選局** にタッチします。

(2) **マニュアル** にタッチします。



● 選局できる放送局エリアがリスト表示されます。

(3) 受信したい放送局のあるエリアにタッチします。

● ▲・▼ にタッチして希望する放送局エリアを選択します。

10 周波数を指定して選局するには

選択した周波数の放送局が受信されます。受信状態が変わっても放送局は切り替わりません。



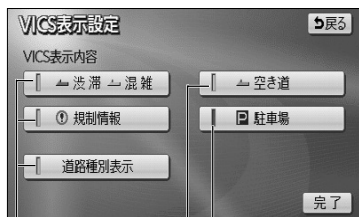
(1) P.4-46の **4** の (2) の画面で **VICS選局** にタッチします。

(2) **マニュアル** にタッチします。



(3) ▼TUNE・▲TUNE にタッチして希望する周波数を指定します。

11 地図に表示するVICIS情報を設定するには



作動表示灯
点灯（黄色）

作動表示灯
非点灯（灰色）

- (1) P.4-44の1の(3)の画面で「表示設定」にタッチします。
- (2) それぞれの項目に対してタッチします。
 - タッチすると作動表示灯が点灯し（黄色）、表示設定ONになります。
 - 初期設定では、駐車場の表示設定のみOFFになっています。
 - それぞれの情報については、P.4-43を参照してください。
- (3) 「完了」にタッチします。

● VICIS 情報表示中の道路色について（道路種別表示）

VICIS レベル3 情報表示中に、VICIS 表示対象道路と非対象道路を色分けして表示する（道路種別表示「OFF」）か、VICIS 情報非表示時と同様に、道路の種類（国道、高速道路、主要地方道、一般都道府県道など）で色分けして表示する（道路種別表示「ON」）かを設定できます。



お知らせ

道路種別表示「OFF」時は、VICIS 情報表示時、地図上の高速道路は紫色、VICIS 情報提供対象道路は緑色、それ以外の道路は灰色で表示されています。

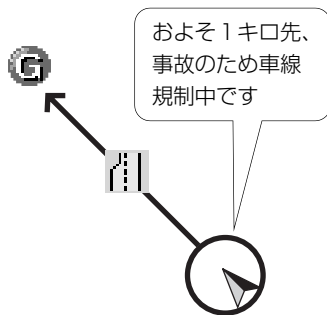
12 VICS 情報の音声案内をもう一度聞きたいときは

案内ルート上に渋滞や規制が発生したときに発声される **VICS** 情報の音声案内を再び聞くことができます。



- (1) **VICS** 情報を表示しているときに、タイムスタンプ (P.4-42参照) にタッチします。

- **VICS** 情報の音声案内が発声されます。



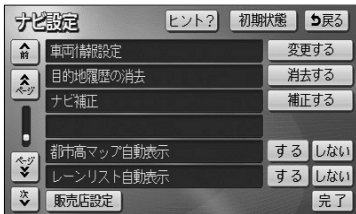
お知らせ

- 案内ルート上に渋滞・規制が発生したときに、発生した **VICS** 情報を自動で音声案内することができます (P.4-1参照)。
- **VICS** 情報の音声案内は、**VICS** 情報が消去されているときは案内されません。
- 案内される情報は、自車前方およそ10kmまでの情報です。
- **VICS** の表示設定 (P.4-44) が高速道のみを設定されていても、一般道の情報も音声案内されます。(一般道のみを設定されているときも高速道の情報が音声案内されます)

補正機能

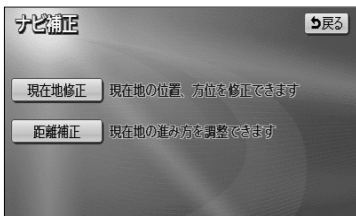
1 現在地を修正するには

地図上の自転車表示位置や方位と実際の自転車位置がズレているとき、このズレを修正することができます。



(1) 設定画面 (P.2-8参照) で **ナビ設定** にタッチします。

(2) ナビ補正の **補正する** にタッチします。



(3) **現在地修正** にタッチします。



(4) **↑** にタッチして **+** マークを修正したい位置に移動させます。

- スケール表示が **800m** および **800m** より詳細な地図で **セット** にタッチします。



(5) **↶**・**↷** にタッチして自転車マークの方向を修正します。

- **↶** にタッチすると反時計回りに、**↷** にタッチすると時計回りに自転車マークが回転します。
- スケール表示が **800m** および **800m** より詳細な地図で **セット** にタッチします。



お知らせ

GPS電波を受信すると修正された位置、方位とは関係なく、正しい位置および方位に修正されます。

2 タイヤを交換したときには

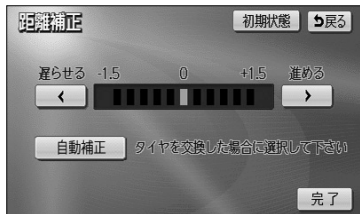
タイヤを交換した際などには自転車位置の表示がズレる場合があります。また、地図上の自転車位置と実際の現在地がズレているとき、このズレを自動補正し、精度よくお使いいただくことができます。



- (1) P.4-52の **1** の (3) の画面で **距離補正** にタッチします。
- (2) **自動補正** にタッチします。
 - 自動補正のときは、タッチスイッチが強調表示されます。

3 自転車マークの進み方と実際の進み方がズレているときには

走行中、地図上の自転車マークの進み方と実際の進み方がズレているときにこのズレを手動で調節することができます。



- (1) P.4-52の **1** の (3) の画面で **距離補正** にタッチします。
- (2) 地図上の自転車マークが実際の進み方よりも進みすぎのときは **◀** にタッチし、遅れすぎのときは **▶** にタッチして調節します。
- (3) **完了** にタッチします。
 - **初期状態** にタッチすると初期設定の状態に戻ります。



お知らせ

- GPS電波を良好に受信している場合には、常に最適化するように距離補正係数を自動的に修正していますので、距離補正係数の調節は不要です。人工衛星の保守・点検などの影響で、GPS電波の受信が良好でない場合などにお使いください。
- GPS電波を受信すると自動的に距離補正係数を修正します。
- **2** で **自動補正** にタッチしたあとは、しばらくの間 **◀** ・ **▶** を操作することはできません。

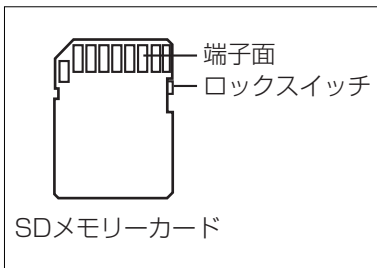
地図SDメモリーカードについて

本機には地図SDメモリーカードが付属しています。地図SDメモリーカードには、起動時に必要なプログラムおよび地図データなどが格納されています。

通常は、地図SDメモリーカードをディスプレイ部に挿入した状態でご使用ください。(P.1-20参照)

また、地図SDメモリーカードの内部データを編集したり、誤って消去しないように注意してください。データを編集したり、誤って消去すると、ナビゲーションの機能が使用できなくなったり、本機が起動できなくなることがあります。

万一、付属の地図SDメモリーカードを破損・紛失した場合は、購入販売店にご相談ください。



！ アドバイス

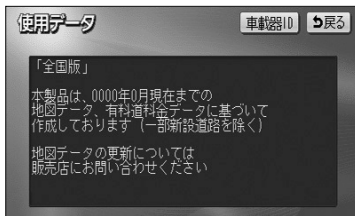
- 付属の地図SDメモリーカードは、本機専用です。紛失・破損には十分注意してください。
- データを誤って消去しないために、地図SDメモリーカードのロックスイッチは「LOCK」の位置にしてご使用ください。

ご使用の地図SDメモリーカードの情報を確認することができます。

1 使用地図SDメモリーカードの情報を確認するには



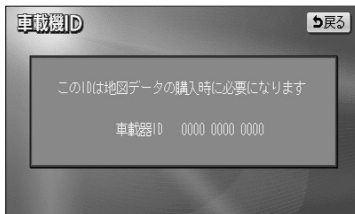
- (1) 設定画面 (P.2-8参照) を表示します。
- (2) **使用データ** にタッチします。



- ご利用になられている地図SDメモリーカード情報 (地図のバージョンなど) の画面が表示されます。

お知らせ

- 地図SDメモリーカードの作成時期・種類などによって表示内容が異なります。
- このナビゲーションシステムの1回目のバージョンアップキット (地図更新版) の発売は2011年12月頃を予定しております。それ以降、年1回の更新を計画しております。地図の更新は予告なく終了する場合があります。



- (3) 車載器IDにタッチします。

- 本機のID番号が表示されます。

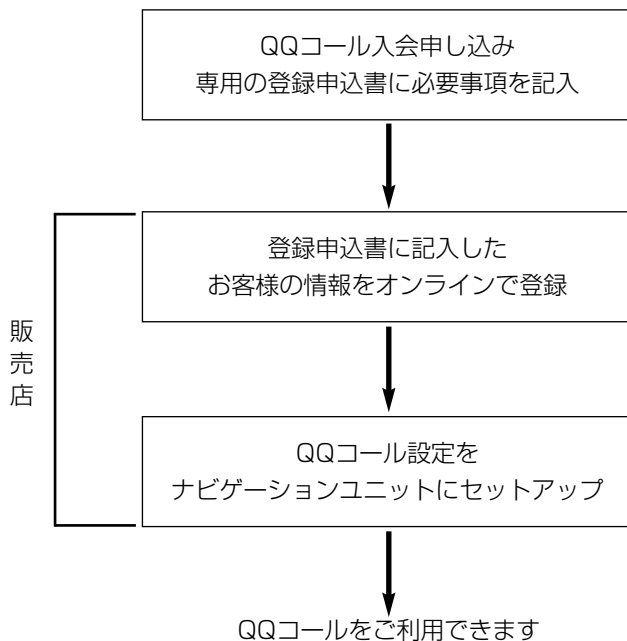
QQコールについて

「QQコール」とは、QQコール対応ナビゲーションシステムをご利用のお客様に提供される有料オプションサービスの一つで、全国のHondaディーラーやサービス工場など、Hondaのネットワークでお客様をサポートするシステムです。

お車の応急処置はもちろん、レンタカーや飛行機などの代替交通手段、宿泊先までを専門のスタッフがコーディネート、手配します。

「QQコール」は、Honda販売店での入会登録手続きが必要です。詳しくは、QQコールの紹介ページ<http://premium-club.jp/qqcall>をご覧ください。

1 QQコール（有料オプションサービス）を開始するまでの流れ



2 QQコールを表示するには



- (1) 設定画面（P.2-8参照）で **QQコール** にタッチします。



- (2) 現在地画面にQQコールセンターの電話番号と現在の地のマップコードが表示されます。



- (3) (1) の画面で **QQコール** にタッチするとQQコールセンターの電話番号と現在の地のマップコードの表示が解除されます。



お知らせ

- 走行中はQQコールセンターの電話番号とマップコードは表示されません。
- QQコールセンターの電話番号とマップコードを表示中にエンジンスイッチをOFFにすると表示が解除されます。

メモ
