

## 各種デバイスの制御をきめ細やかに組み合わせ 新たな世界観を表現する3つのドライビングモード

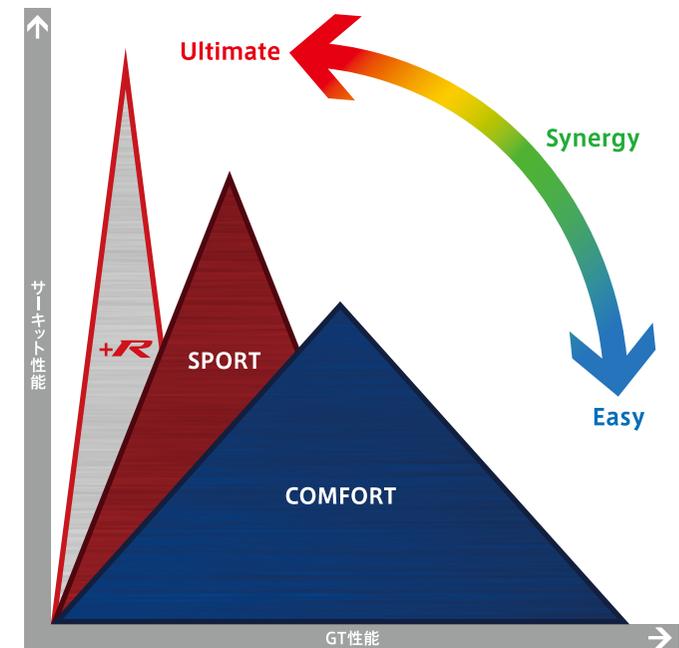
街中からサーキットまで、様々な走行シーンを想定して、アダプティブダンパーシステム、パワーステアリング、スロットル、レブマッチシステム等の制御デバイスの特性を切り替え。それぞれをきめ細やかに組

み合わせることで、幅広い走りのキャラクターを実現するとともに、「TYPE R」の新たな世界観を表現しました。

ドライビングモード別  
デバイス制御説明図

モード		COMFORT	SPORT	+R
キャラクター		Easy Drive	Synergy Sport	Ultimate Sport
シーン		City	Winding Road	Circuit
アジャイル		Comfortable Driving	Sports Driving	Fastest Lap Time
ハンドリング ライド	Adaptive Damper System	Float	Flat	Robust
ステアリングフィール	EPS	Smooth & Natural	Direct & Linear	Direct
	AHA	Linear	Linear	Direct
スロットルフィール	Drive by wire	Quiet & Smart	Powerful & Direct	Powerful & Direct
シフト	Rev match	Seamless	Seamless	Responsive
スタビリティ	VSA	ON	ON	ON / OFF
トラクション	TCS	ON	ON	ON (weak) / OFF

モード切替特性イメージ図



ドライビングモードの変更に、クルマの走行特性のみならず、ドライバーの気持ちまでも切り替えられるスイッチを目指し、操作タッチに優れたトグルスイッチを採用しました。  
デフォルトのSPORTモードから前方に操作すると「+R」、後方に操作すると「COMFORT」モードへと切り替わります。